



**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение**  
**высшего образования**  
**«Уральский государственный экономический университет»**  
**(УрГЭУ)**

---

*Конгресс школьников*

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

о Международной интеллектуально-развлекательной игре  
«Интеллект Евразии»

Екатеринбург  
2019

УТВЕРЖДАЮ  
Ректор УрГЭУ  
\_\_\_\_\_ Я.П.Силин  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2019 г.

## **1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее Положение определяет общий порядок организации и проведения Международной интеллектуально-развлекательной игры «Интеллект Евразии» (далее Игра).
- 1.2. Интеллектуально-развлекательная игра «Интеллект Евразии» проходит в рамках Конгресса школьников X Евразийского экономического форума молодежи «Россия-Азия-Африка-Латинская Америка: экономика взаимного доверия».
- 1.3. Организатором Игры является Уральский государственный экономический университет, Информационный центр по атомной энергии Екатеринбург.

## **2. Цели и задачи:**

- 2.1. Цель Игры – создание условий для формирования интереса старшеклассников к познавательной, творческой деятельности в различных областях знаний; оказания поддержки талантливой молодежи в социальном и профессиональном самоопределении.
- 2.2. Развитие интеллектуального мышления у учащихся общеобразовательных учреждений.
- 2.3. Развитие новых форм социального партнёрства общеобразовательных учреждений.
- 2.4. Привлечение внимания широкого круга общественности, всех заинтересованных лиц и организаций к вопросам международного сотрудничества в области образования.

## **3. Регистрация участников**

- 3.1. С 15 февраля 2019 года по 25 марта 2019 года участники отправляют заявку на участие в игре.
- 3.2. Участники регистрируются на официальном портале Форума [www.eurazia-forum.ru](http://www.eurazia-forum.ru) Конгресс школьников. При регистрации на портале обязательно заполняют заявление с указанием конкурса (Игра).
- 3.3. Участники приглашаются для участия в отборочном туре.

## **4. Порядок организации и проведения игры**

- 4.1. В Игре принимают участие учащиеся 9-11 классов.
- 4.2. Игра состоит из 2 этапов:

1 этап. ОТБОРОЧНЫЙ ТУР. Для команд из РФ – до 03 апреля 2019 г., для команд из стран СНГ – в день проведения финального этапа игры. Для участия в финале игры формируется команда по результатам индивидуальной игры «Своя игра». В индивидуальной игре принимают участие школьники одного или нескольких классов одной школы только один раз. Время игры – 45 мин. За каждый правильный ответ ставится количество баллов, соответствующее цене вопроса. Участники игры (6 человек), набравшие наибольшее количество баллов, приглашаются для участия в финале. Набранные баллы участников суммируются и составляют общее количество баллов команды.

2 этап. ФИНАЛ (17 апреля 2019 г., УрГЭУ, г. Екатеринбург, Россия) – игра «Своя игра». Общее количество команд – до 6, в каждой команде 6 участников. Задача команд – набрать наибольшее количество баллов.

Играют все команды поочередно, начинает игру команда, имеющая наименьшее количество баллов по результатам отборочного тура. Команда выбирает вопрос из перечня разделов с указанием стоимости вопроса. По окончании чтения вопроса команда получает одну минуту времени на размышление. Порядок подачи ответа осуществляется нажатием кнопки на игровом столе. Отсчёт времени осуществляется автоматически на общем экране и начинается сразу после завершения чтения формулировки вопроса ведущим. В случае правильного ответа количество баллов у команды увеличивается, в случае неправильного ответа – количество баллов уменьшается на стоимость вопроса и право ответа переходит другим командам и осуществляется нажатием кнопки на столе.

4.3. Ведущий выполняет также и судейские функции. Ведущий рассматривает любые спорные вопросы, которые возникают в ходе Игры. Как правило, ведущий принимает решения, руководствуясь своими знаниями и опытом в спорных и сложных ситуациях. Он вправе обращаться к экспертной комиссии. Ведущий вместе с экспертной комиссией принимает окончательное решение по зачету или незачету ответа команды, а также по классификации оговорок и прочих мелких неточностей в ответах. Ведущий и члены экспертной комиссии должны избегать подсказок игрокам, например, тоном, комментариями и т.д.

4.4. Наблюдение за ходом игры осуществляет экспертная комиссия.

4.5. Экспертная комиссия формируется из числа экспертов Конгресса школьников и гостей X Евразийского экономического форума молодежи «Россия–Азия-Африка-Латинская Америка: экономика взаимного доверия».

## **5. Подведение итогов**

5.1. Все участники финальной игры награждаются сертификатами участника.

5.2. Участники – учащиеся 11 классов – получают сертификаты лауреатов X Евразийского экономического форума молодежи «Россия-Азия-Африка-Латинская Америка: экономика взаимного доверия», а также им может

быть начислено пять баллов за индивидуальные достижения при приеме на обучение по программам бакалавриата.

5.3. По результатам финальной игры определяется команда - победитель, занявшая первое место, и команды – призеры, занявшие второе и третье места. Победитель и призеры игры награждаются дипломами I, II, III степени и специальными призами.

**6. Контактные данные:**

620144, г. Екатеринбург, ул. 8 Марта, 62, Уральский государственный экономический университет.

Тел. 8(343) 251-96-43, 257-02-27, e-mail: [pr-com@usue.ru](mailto:pr-com@usue.ru)

Ответственный координатор Конгресса школьников – Попова Екатерина Александровна

Координатор Конкурса – Николаева Елена Викторовна, директор ИЦАЭ Екатеринбурга.

Тел. 8(343) 221-27-30, e-mail: [ekb@myatom.ru](mailto:ekb@myatom.ru)

Проректор по социальной работе

Р.В. Краснов

Начальник Управления по приему  
и довузовской подготовке,  
руководитель Конгресса

И.Е. Мартьянова